

ระเบียบการแข่งขันกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง
กีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 39 (พ.ศ.2567)
ณ จังหวัดราชบุรี

1. สมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย
นายกสมาคม ดร. สหศักดิ์ อารีราชการัณย์
เลขาธิการ ผศ.สิทธิชัย ปรีชญารัตินกุล
สถานที่ติดต่อ อาคารเฉลิมพระเกียรติ 7 รอบ พระชนมพรรษา ชั้น 19 การกีฬาแห่งประเทศไทย
286 ถนนรามคำแหง แขวงหัวหมาก เขตบางกะปิ กรุงเทพฯ 10240
โทร.0-2186-7555 e-mail: fsat@windowlive.com

2. คณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน
ประธานฝ่ายกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้งของจังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ประธานกรรมการ
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย รองประธานกรรมการ
ผู้แทนของแต่ละภาค ๆ ละ 1 คน กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการและเลขานุการ

3. คณะกรรมการเทคนิค
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย ประธานกรรมการ
ผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่เทคนิคของสมาคมที่ได้รับการแต่งตั้ง กรรมการ
เจ้าหน้าที่เทคนิคที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการและเลขานุการ

4. คณะกรรมการพิจารณาการประท้วง
4.1 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงคุณสมบัตินักกีฬา ประกอบด้วย
ผู้อำนวยการฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ กกท. ประธานกรรมการ
นายกสมาคมกีฬาจังหวัดเจ้าภาพ กรรมการ
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย กรรมการ
ผู้แทนกองนิติการ กกท. กรรมการ
ผู้อำนวยการกองแข่งขันกีฬาเป็นเลิศ กกท. กรรมการและเลขานุการ
หัวหน้างานแข่งขันและทะเบียนกีฬาในประเทศไทย กรรมการและผู้ช่วยเลขานุการ
4.2 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงเทคนิค ประกอบด้วย

ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย	ประธานกรรมการ
ประธานฝ่ายเทคนิคกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง	กรรมการ
ประธานฝ่ายจัดการแข่งขันกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง	กรรมการ
ผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย	กรรมการ
ผู้จัดการทีมทุกทีมที่เข้าแข่งขัน (ยกเว้น คู่กรณี)	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง	กรรมการ

5. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน

- 5.1 ให้ใช้ข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550
- 5.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง (International Skating Union : ISU) และระเบียบการแข่งขันของสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยประกาศใช้
- 5.3 ในกรณีที่เกิดปัญหาที่มีได้ระบุไว้ในข้อบังคับหรือกติกาการแข่งขัน ให้ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย และผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย ร่วมพิจารณาการวินิจฉัยถือเป็นที่สุด
- 5.4 ผลการตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นที่สุดจะอุทธรณ์หรือประท้วงมิได้

6. คุณสมบัติของผู้มีสิทธิเข้าร่วมการแข่งขัน

- 6.1 ให้เป็นไปตามข้อ 22 แห่งข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550
- 6.2 ให้นักกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งทีมชาติ มีสิทธิเข้าร่วมการแข่งขันได้
- 6.3 นักกีฬามีอายุ ไม่เกิน 20 ปี (พ.ศ. 2547)

7. ประเภทและรุ่นการแข่งขัน

7.1 ประเภทพิกเกอร์สเก็ตติ้งหญิงเดี่ยวรุ่นการแข่งขันแบ่งออกเป็น 6 รุ่น ดังนี้

7.1.1 รุ่นอีลีทจูเนียร์ (Elite Junior)	ช่วงอายุ 13-20 ปี (พ.ศ. 2547-2554)
7.1.2 รุ่นเบสิคจูเนียร์ (Basic Junior)	ช่วงอายุ 13-20 ปี (พ.ศ. 2547-2554)
7.1.3 รุ่นแอดวานซ์โนวิส (Advanced Novice)	ช่วงอายุ 10-15 ปี (พ.ศ. 2552-2557)
7.1.4 รุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิส (Intermediate Novice)	ช่วงอายุ 13-15 ปี (พ.ศ. 2552-2554)
7.1.5 รุ่นเบสิคโนวิส (Basic Novice)	ช่วงอายุ 10-13 ปี (พ.ศ. 2554-2557)
7.1.6 รุ่นแอดวานซ์ พรี-โนวิส (Advance Pre-Novice)	ช่วงอายุ 7-11 ปี (พ.ศ. 2556-2560)

7.2 ประเภทสปีดสเก็ตติ้ง รุ่นการแข่งขันแบ่งออกเป็น 5 รุ่น ดังนี้

7.2.1 รุ่นจูเนียร์ ซี ชาย (Junior C Men) ระยะทาง 500 เมตร	ช่วงอายุ 15-20 ปี (พ.ศ.2547-2552)
7.2.2 รุ่นจูเนียร์ ซี หญิง (Junior C Ladies) ระยะทาง 500 เมตร	ช่วงอายุ 14-20 ปี (พ.ศ.2547-2553)
7.2.3 รุ่นจูเนียร์ ดี ชาย (Junior D Men) ระยะทาง 500 เมตร	ช่วงอายุ 12-14 ปี (พ.ศ.2553-2555)
7.2.4 รุ่นจูเนียร์ ดี หญิง (Junior D Ladies) ระยะทาง 500 เมตร	ช่วงอายุ 9-13 ปี (พ.ศ.2554-2558)
7.2.5 รุ่นจูเนียร์ อี ชาย (Junior E Men) ระยะทาง 500 เมตร	ช่วงอายุ 8-11 ปี (พ.ศ.2556-2559)

หมายเหตุ นักกีฬา 1 คน สามารถลงแข่งขันได้ทั้ง 2 ประเภท / ประเภทละ 1 รุ่นเท่านั้น

8. การสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

- 8.1 ให้แต่ละจังหวัดส่งรายชื่อนักกีฬาตาม วัน เวลา ที่การกีฬาแห่งประเทศไทยกำหนด โดยระบุ ชื่อ นามสกุล ของนักกีฬาและรายการแข่งขันในรุ่นต่างๆ ที่สมัครเข้าแข่งขันเมื่อส่งใบสมัครแล้วจะเปลี่ยนแปลงรายชื่อ นักกีฬาที่สมัครเข้าแข่งขันอีกไม่ได้ ยกเว้นในกรณีมีเหตุสุดวิสัย ไม่สามารถร่วมการแข่งขันได้ โค้ชหรือผู้ ฝึกสอนจะต้องแจ้งให้ต้นสังกัดทราบ และแจ้งเป็นลายลักษณ์อักษรให้การกีฬาแห่งประเทศไทย และ สำเนาถึงสมาคมกีฬาพิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย
- 8.2 แต่ละจังหวัดสามารถส่งนักกีฬาเข้าแข่งขันได้ไม่เกิน 3 คนในแต่ละรุ่นและผู้ฝึกสอน จังหวัดละ 1 คน และ ต้องผ่านการตรวจสอบคุณสมบัติจากสมาคมกีฬาพิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย ข้อ 9.2 , ข้อ 9.3 และข้อ 9.4
- 8.3 นักกีฬาต้องมีอายุอยู่ในเกณฑ์ที่กำหนดเท่านั้นไม่สามารถส่งในรุ่นที่สูงขึ้นและไม่สามารถส่งในรุ่นที่ ต่ำกว่ารุ่น อายุที่กำหนดได้
- 8.4 ในแต่ละรุ่นการแข่งขันนักกีฬาจะมีช่วงอายุที่แตกต่างกันตามเกณฑ์ที่กำหนดหากมีนักกีฬาเกิน 7 คนขึ้นไป จะมีการแบ่งกลุ่มการแข่งขันโดยใช้การจับฉลากแบ่งกลุ่มเป็นเกณฑ์ (Official Draw)

- 8.5 การแข่งขันประเภทสปีดสเก็ตติ้ง เริ่มด้วยการจับฉลาก (Draw) เพื่อกำหนดลำดับการแข่งขัน (Starting Order) ในแต่ละรอบวิ่ง (Race) ส่วนลำดับในรอบหลังจากนั้นจะขึ้นอยู่กับเวลาและอันดับ (Time and Ranking)
- 8.6 ผลการตัดสินฟิกเกอร์สเก็ตติ้งใช้คะแนนโดยรวมของรูนั้ๆ (Overall Score) โดยผู้ที่ได้คะแนนรวมมากที่สุด อันดับที่ 1 ได้รับเหรียญทอง, อันดับที่ 2 ได้รับเหรียญเงิน และอันดับที่ 3 ได้รับเหรียญทองแดง
- 8.6 ผลการตัดสินสปีดสเก็ตติ้ง โดยผู้ที่ทำเวลาผ่านเข้าเส้นชัยได้เร็วที่สุด อันดับที่ 1 ได้รับเหรียญทอง, อันดับที่ 2 ได้รับเหรียญเงิน และอันดับที่ 3 ได้รับเหรียญทองแดง

9. หลักเกณฑ์การพิจารณานักกีฬาและเจ้าหน้าที่ประจำทีม

- 9.1 ในระดับภาคไม่มีการคัดเลือกนักกีฬาแต่ต้องส่งรายชื่อเข้าร่วมการแข่งขัน ตามวันเวลาที่ กทท. กำหนดเพื่อส่งรายชื่อให้สมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยตรวจสอบคุณสมบัติตามข้อ 8.2
- 9.2 นักกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้งที่สมัครเข้าแข่งขันทุกคนจะต้องผ่านการทดสอบการวัดระดับและเคยเข้าร่วมการแข่งขันฟิกเกอร์สเก็ตติ้งชิงแชมป์ประเทศไทยจากสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย
- 9.3 ผู้จัดการทีม ผู้ฝึกสอนหรือโค้ชที่จัดส่งนักกีฬาเข้าแข่งขันจะต้องได้รับใบอนุญาตและผ่านการสอบอบรมตามโครงการผู้ฝึกสอนจากสมาคมฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยทุกระดับหรือให้การรับรอง
- 9.4 ในกรณีที่ผู้ฝึกสอนไม่ได้ถือสัญชาติไทยหรือผ่านการอบรมจะต้องเป็นผู้ฝึกสอนที่สมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยให้การรับรองเท่านั้น
- 9.5 ในกรณีที่นอกเหนือจากระเบียบนี้ ให้ผู้แทนสมาคมสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยและผู้แทน กทท. ร่วมพิจารณาการวินิจฉัยและผลการวินิจฉัยถือเป็นสิ้นสุด
- 9.6 นักกีฬาสปีดสเก็ตติ้งต้องมีอายุอยู่ในเกณฑ์ที่กำหนดเท่านั้นไม่สามารถส่งในรุ่นที่สูงขึ้นและไม่สามารถส่งในรุ่นที่ต่ำกว่ารุ่นอายุที่กำหนดได้

10. การจัดการแข่งขัน

10.1 รุ่นอีลีทจูเนียร์ (กฎสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ ปี 2565-2566)

ผู้หญิง โปกรัสมยาว (3.30 นาที \pm 10 วินาที)

โปกรัสมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นอีลีทจูเนียร์ หญิง ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 7 ครั้ง (1 ในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel)
- ข) หมุน อย่างมากที่สุด 3 แบบ โดยแบบที่ 1 ต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination แบบที่ 2 ต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin หรือการหมุนที่เข้าด้วยวิธี Flying แบบที่สามต้องเป็นการหมุนเพียงท่าเดียว
- ค) ทำ Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง

การกระโดดแบบ Double ใดๆ (รวมถึงแบบ Double Axel) สามารถทำได้โดยรวมแล้วไม่เกิน 2 ครั้ง ในโปกรัสมยาว (ทั้งที่เป็นการกระโดดแบบเดี่ยวหรือเป็นส่วนหนึ่งของการกระโดดแบบ Combination / Sequence) การกระโดดแบบ หมุนตัว 3 รอบ (Triple) และหมุนตัว 4 รอบ (Quadruple) ทั้งหมดนั้นเพียง 2 ท่าเท่านั้นที่ทำได้ 2 ครั้งและในการกระโดดท่าซ้ำ 2 ครั้งนั้นสามารถกระโดดแบบหมุนตัว 4 รอบ (Quadruple) ได้เพียงครั้งเดียว หากว่าการกระโดดท่าซ้ำนั้นเป็นหนึ่งในท่ากระโดดที่อยู่ในกระโดดแบบ Combination/Sequence การกระโดดท่าซ้ำทั้ง 2 ครั้งนั้นสามารถประเมินค่าคะแนน (Value) ให้ได้ถึงค่าคะแนนเต็ม (Full Numerical Value) ตามอัตราส่วนของการประเมินค่าคะแนน (Scale of Value) แต่หากว่าการกระโดดท่าซ้ำนั้นเป็นการกระโดดแบบเดี่ยว การกระโดดแบบเดี่ยวที่ทำท่าซ้ำเป็นครั้งที่ 2 นั้น จะถูกประเมินค่าคะแนน (Value) ให้ได้เพียงแค่ร้อยละ 70 ของค่าคะแนนเต็ม (Full Numerical Value) ตามอัตราส่วนของการประเมินค่าคะแนน (Scale of Value)

10.2 รุ่นเบสิคจูเนียร์

ผู้หญิง โปกรัสมยาว (3.00 นาที \pm 10 วินาที)

โปกรัสมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิคจูเนียร์ ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 5 ครั้ง โดยหนึ่งครั้งในนั้นต้องเป็นการกระโดดแบบ Axel และต้องมีการกระโดดแบบ Jump Combination หรือ sequences ไม่เกิน 2 ครั้ง โดยใน Jump Combination ประกอบด้วย การกระโดดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) หมุนอย่างมากที่สุด 3 แบบโดยแบบที่ 1 ต้องเป็นการหมุนแบบ Spin combination แบบที่ 2 ต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin หรือการหมุนที่เข้าด้วยวิธี Flying แบบที่สามต้องเป็นการหมุนเพียงท่าเดียว
- ค) ทำ Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง

ไม่อนุญาตให้ทำการกระโดดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple) และหมุนตัว 4 รอบ (Quadruple)

การกระโดดแบบ Double ใดๆ (รวมถึงแบบ Double Axel) สามารถทำได้โดยรวมแล้วไม่เกิน 2 ครั้ง ในโปรแกรมยาว (ทั้งที่เป็นการกระโดดแบบเดี่ยวหรือเป็นส่วนหนึ่งของการกระโดดแบบ Combination / Sequence)

10.3 รุ่นแอดวานซ์โนวิส

เด็กผู้หญิง โปรแกรมยาว (3.00 นาที \pm 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นแอดวานซ์โนวิส เด็กหญิงต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 6 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel ต้องมีกระโดดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ไม่เกิน 2 ครั้งโดย Jump Combination หนึ่งครั้งอาจประกอบไปด้วยการกระโดด 3 ครั้งและอีกหนึ่งครั้งที่เหลือให้กระโดดได้ไม่เกิน 2 ครั้งสำหรับ Jump Sequence ประกอบด้วยการกระโดด 2 ครั้งไม่ว่าจะหมุนตัวที่รอบก็ตามเริ่มจากการกระโดดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระโดดแบบ Axel ที่ตรงเข้าทำการกระโดดทันทีจากโค้งท่าแลนดิง (The Landing Curve) ของการกระโดดตัวแรกต่อถึงโค้งออกตัวโดด (take-off curve)ของการกระโดดแบบAxel นั้น กระโดดแบบ Triple สามารถทำซ้ำได้เพียง 2 ครั้ง ทั้งใน Jump Combination หรือ Jump Sequence ไม่อนุญาตให้กระโดดแบบหมุนตัว 4 รอบ (Quadruple) กระโดดทำใดๆแบบ Single หรือ Double (รวมถึง Double Axel)หรือกระโดดแบบ Triple ใดๆ รวมทั้งหมดแล้วไม่สามารถทำได้เกิน 2 ครั้ง
 - ข) ต้องมีการหมุนอย่างมากที่สุด 2 ครั้งมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกันโดยหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบSpin Combination มีการเปลี่ยนเท้า (อย่างต่ำ 8 รอบ)ไม่อนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying และอีกหนึ่งแบบต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin(อย่างต่ำ 6 รอบ) หรือการหมุนในท่าเดียว (Spin in One Position) มีการเปลี่ยนเท้าและเข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying (อย่างต่ำ 8 รอบ)
 - ค) ต้องมี Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้งโดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน
- ในการแข่งขันโปรแกรมยาวรุ่น Advance Novice จะมีคะแนน bonus สำหรับการกระโดด Double Axel และ การกระโดดประเภทหมุน 3 รอบ (Triple Jump) สูงสุด 3 คะแนน (Double Axel หนึ่งครั้ง และการกระโดดประเภท Triple Jump สอง ครั้ง) โดยการกระโดดทั้งสองประเภทจะต้องเป็นการกระโดดที่ Technical Panel เห็นว่ารอบครบเท่านั้น

ทั้งนี้ขึ้นไปตามสารสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 2242

รุ่นแอดวานซ์โนวิส : ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (Features) นั้น สามารถให้ระดับท่าได้เพียงระดับ 3 เท่านั้นการเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นแอดวานซ์โนวิส จะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- Composition
- Presentation
- Skating Skills

ตัวคูณพีซีเอส

- โปรแกรมยาว : 2.13

10.4 รุ่นอินเตอร์มีเดียทโนวิส

เด็กหญิง โปรแกรมยาว (3.00 นาที \pm 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นอินเตอร์มีเดียทโนวิสต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 5 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel, ต้องมีกระโดดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ไม่เกิน 2 ครั้ง โดย Jump Combination ต้องประกอบด้วย การกระโดด 2 ครั้ง ส่วน Jump Sequence ประกอบด้วย การกระโดด 2 ครั้ง ไม่ว่าจะหมุนตัวที่รอบก็ตาม เริ่มจากการกระโดดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระโดดแบบ Axel ที่ตรงเข้าทำการกระโดดทันทีจากโค้งท่าแลนดิง (The Landing Curve) ของการกระโดดตัวแรก ต่อถึงโค้งออกตัวโดด (Take-off Curve) ของการกระโดดแบบ Axel นั้น ไม่อนุญาตให้กระโดดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple) และ 4 รอบ (Quadruple) การกระโดดท่าใดๆแบบ Single หรือ Double (รวมถึง Double Axel) สามารถเลือกทำซ้ำได้อย่างละ 1 ท่าเท่านั้น (Single 1 ท่า และ Double 1 ท่า)
- ข) ต้องมีการหมุนอย่างมากที่สุด 2 ครั้งโดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination อีกแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบไม่เปลี่ยนท่า การหมุนแบบ Spin Combination เปลี่ยนเท้าหนึ่งครั้งอย่างต่ำ 8 รอบหรือไม่เปลี่ยนเท้าอย่างต่ำ 6 รอบ การหมุนในท่าเดียว (Spin in One Position) เปลี่ยนเท้าหนึ่งครั้งอย่างต่ำ 8 รอบหรือหมุนในท่าเดียวไม่เปลี่ยนเท้าอย่างต่ำ 6 รอบ ในการหมุนทั้งสองแบบอนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying

ค) ต้องมี Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้งโดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

ทั้งนี้โปรแกรมยาวเป็นไปตามสารสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 2489

รุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิส: ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (Features) นั้น สามารถให้ระดับท่าได้เพียงระดับ 2 เท่านั้นการเพิ่มระดับลักษณะท่า(Features)นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิสจะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- Composition
- Presentation
- Skating Skills

ตัวคูณพีซีเอส

- เด็กหญิง โปรแกรมยาว : 1.7
- ล้มหักคะแนน : 0.5

10.5 รุ่นเบสิคโนวิส

เด็กหญิง. โปรแกรมยาว (2.30 นาที \pm 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิคโนวิสต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 5 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel ต้องมีกระโดดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ไม่เกิน 2 ครั้ง โดย Jump Combination ต้องประกอบด้วยการกระโดดเพียง 2 ครั้ง ส่วน Jump Sequence ประกอบด้วยการกระโดด 2 ครั้งไม่ว่าจะหมุนตัวที่รอบก็ตามเริ่มจากการกระโดดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระโดดแบบ Axel ที่ตรงเข้าทำการกระโดดทันทีจากโค้งท่าแลนดิง (The Landing Curve) ของการกระโดดตัวแรกต่อถึงโค้งออกตัวโดด (Take-off Curve) ของการกระโดดแบบAxel นั้น ไม่นอนุญาตให้กระโดดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple) และ 4 รอบ (Quadruple) การกระโดดท่าใดๆแบบ Single หรือ Double (รวมถึง Double Axel) สามารถเลือกทำซ้ำได้อย่างละ 1 ท่าเท่านั้น (Single 1 ท่า และ Double 1 ท่า)
- ข) ต้องมีการหมุนอย่างมากที่สุด 2 ครั้งโดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combinationอีกแบบหนึ่งต้องเป็นการ

หมุนแบบไม่เปลี่ยนท่า การหมุนแบบ Spin Combination เปลี่ยนเท้าหนึ่งครั้ง
อย่างต่ำ 8 รอบหรือไม่เปลี่ยนเท้าอย่างต่ำ 6 รอบ การหมุนในท่าเดียว (Spin in
One Position) เปลี่ยนเท้าหนึ่งครั้งอย่างต่ำ 8 รอบหรือหมุนในท่าเดียวไม่เปลี่ยน
เท้าอย่างต่ำ 6 รอบ ในการหมุนทั้งสองแบบอนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี
Flying

ค) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้งโดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

ทั้งนี้โปรแกรมยาวเป็นไปตามสารสหพันธ์เก้ตน้ำแข็งนานาชาติ 2489

รุ่นเบสิคโนวิส : ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (Features) นั้น สามารถให้ระดับ
ทำได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น การเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าว
คณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นเบสิคโนวิสจะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- Composition
- Presentation
- Skating Skills

ตัวคูณพีซีเอส

- เด็กหญิง โปรแกรมยาว : 1.67
- ล้มหักคะแนน : 0.5

10.6 รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส

เด็กผู้หญิง โปรแกรมยาว (1.50 นาที \pm 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 4 ครั้ง โดยมีกระโดดแบบ Jump Combination ไม่เกิน
2 ครั้งและประกอบด้วยการกระโดดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดย
เป็นการหมุนแบบ Spin Combination ได้เพียง 1 ครั้ง (ไม่มีการเปลี่ยนเท้า: ไม่
น้อยกว่า 5 รอบ, หรือหมุนแบบเปลี่ยนเท้า: แต่ละเท้าอย่างน้อย 3 รอบ)
- ค) ต้องมี Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยจะมีฐานการ
ประเมินค่าที่แน่นอน (Fixed Base Value) และถูกประเมินในการให้คะแนน
(GOE) เท่านั้น

รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส: ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (Features) นั้น สามารถให้ระดับท่าได้เพียงระดับ 2 เท่านั้นการเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส จะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- Composition
- Presentation
- Skating Skills

ตัวคูณพีซีเอส

- โปรแกรมยาว : 2.0
- ล้มหักคะแนน : 0.5

ทั้งนี้หากการแปลความหรือตีความหมายของกฎและเงื่อนไขในการกำหนดหลักเกณฑ์ในการแข่งขันของนักกีฬาในแต่ละรุ่นตามที่ระบุไว้ในข้อ นี้ มีความขัดแย้งใดๆ กับ 9 กฎ สาร และระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ ที่ได้กล่าวอ้างถึงไว้แล้วนั้น ให้ยึดถือเอาแปลความหรือตีความหมายตามกฎ สาร และระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติเป็นสำคัญและสิ้นสุด

10.7 รุ่นจูเนียร์ ซี ชาย (Junior C Men)

ผู้ชาย ระยะทาง 500 เมตร

10.8 รุ่นจูเนียร์ ซี หญิง (Junior C Ladies)

ผู้หญิง ระยะทาง 500 เมตร

10.9 รุ่นจูเนียร์ ดี ชาย (Junior D Men)

ผู้ชาย ระยะทาง 500 เมตร

10.10 รุ่นจูเนียร์ ดี หญิง (Junior D Ladies)

ผู้หญิง ระยะทาง 500 เมตร

10.11 รุ่นจูเนียร์ อี ชาย (Junior E Men)

ผู้ชาย ระยะทาง 500 เมตร

11. เพลงประกอบการแข่งขัน

- 11.1 นักกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้งจะต้องส่งเพลงที่มีคุณภาพเสียงที่สมบูรณ์ในรูปแบบ .wav หรือ .mp3 มายัง musicfsat@hotmail.com
- 11.2 นักกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้งจะต้องตั้งชื่อไฟล์เพลงโดยระบุ ชื่อ นามสกุล รุ่นที่แข่ง และความยาวของเพลงเช่น EliteJunior_FS_Name-Surname_3.30
- 11.3 นักกีฬาจะต้องเตรียมไฟล์เพลงสำรองไว้ใน CD หรือ USB
- 11.4 เพลงที่ใช้ประกอบการแข่งขัน สามารถใช้เพลงที่มีเนื้อร้องและไม่มีเนื้อร้องได้
- 11.5 หากเพลงไม่สมบูรณ์คณะกรรมการจัดการแข่งขันจะไม่รับพิจารณานักกีฬาเพื่อลงทะเบียนแข่งขันได้

12. การแต่งกายของนักกีฬา

ปฏิบัติตามระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งโลก (International Skating Union-ISU)

ประเภทฟิกเกอร์สเก็ตติ้ง

บังคับให้ผู้เข้าแข่งขันใส่ชุดที่สวยงามตามระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งโลก

ประเภทสปีดสเก็ตติ้ง

บังคับให้ผู้เข้าแข่งขันสปีดสเก็ตติ้งต้องสวมใส่อุปกรณ์เพื่อความปลอดภัยทั้งหมดนี้ ได้แก่ ที่รองเข่าและแข้ง (Knee and Shin Pads), สนับคอ (Neck Guards), ชุดบอดี้สูท (Body Suits), หมวกกันกระแทกนิรภัย (Safety Helmets) และถุงมือ (Gloves) โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใส่อุปกรณ์ทั้งหมดนี้อย่างเหมาะสมไม่มีข้อยกเว้น มิฉะนั้นจะไม่ได้รับอนุญาตให้ลงในลานน้ำแข็ง ใบมีด (Blades) ที่ใช้สำหรับรายการแข่งขันลู่สั้น (Short Track) ตามข้อบังคับของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็ง (ISU) ต้องเป็นใบมีดลู่สั้น (Short Track Blades) ประกบติดกับลากล่องยึดใบมีดปลายปิด (Tubes Closed) และบังคับว่ามุมของใบมีดต้องทำให้โค้งมน โดยสุดปลายใบมีดต้องมนด้วยรัศมีโค้ง (Radius) อย่างต่ำ 10 มม.

13. การฝึกซ้อม

การฝึกซ้อมอย่างเป็นทางการ จะเริ่ม 1-2 วันก่อนการแข่งขันจริง (ISU Rule 540, Paragraph 4 และ ISU Rule 629, Paragraph 7)

14. การจับฉลาก

- 14.1 การจับฉลากจะเกิดขึ้นในวันที่มีการประชุมผู้จัดการทีมก่อนการฝึกซ้อมอย่างเป็นทางการในวันเวลาและสถานที่จัดการแข่งขัน
- 14.2 ผลการจับฉลากจะใช้สำหรับการจัดอันดับในการแข่ง โพรแกรมนยาว (Free Skating) ของรุ่นอีลีทจูเนียร์ (Elite Junior), รุ่นเบสิคจูเนียร์ (Basic Junior) รุ่นแอดวานซ์โนวิส (Advance Novice) ,รุ่นอินเทอร์มิเดียทโนวิส (Intermediate Novice), รุ่นเบสิคโนวิส (Basic Novice), รุ่นแอดวานซ์ พรี-โนวิส (Advance Pre-Novice)
- 14.3 ผลการจับฉลากถือเป็นที่สุดจะอุทธรณ์หรือประท้วงมิได้

15. มารยาทของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

- 15.1 นักกีฬาเจ้าหน้าที่หรือผู้ฝึกสอนผู้ใดละเมิดข้อบังคับถือว่าผู้นั้นกระทำการขัดต่อเจตนารมณ์ของการส่งเสริมกีฬาให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นผู้พิจารณาตัดสินผู้ที่ละเมิดข้อบังคับออกจากการแข่งขันครั้งนั้นหรือครั้งต่อไปแล้วแต่กรณี
- 15.2 การแข่งขันที่มีนักกีฬาเจ้าหน้าที่หรือผู้ฝึกสอนละเมิดข้อบังคับให้ถือว่ารางวัลหรือตำแหน่งนั้นเป็นโมฆะพร้อมให้เลื่อนลำดับนักกีฬาตำแหน่งถัดไปเข้าแทน

16. การประท้วง/การอุทธรณ์

- 16.1 การประท้วงคุณสมบัตินักกีฬาให้เป็นไปตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทยว่าด้วยการแข่งขันกีฬายาวชนแห่งชาติ พ.ศ.2550
- 16.2 การประท้วงทางเทคนิคสามารถทำการประท้วงได้ภายใน 30 นาทีหลังจากการประกาศผลการแข่งขันในรายการนั้นๆ โดยทำหนังสือเป็นลายลักษณ์อักษร พร้อมวางเงินสดจำนวน 10,000บาท (หนึ่งหมื่นบาทถ้วน) จะได้รับเงินคืนหากผลการประท้วงผู้ประท้วงเป็นฝ่ายถูก (การประท้วงเป็นผลสำเร็จ)

17. รางวัลการแข่งขัน

ให้เป็นไปตามบัญญัติไว้ในข้อบังคับการการกีฬาแห่งประเทศไทยว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติพ.ศ.2550

- รางวัลที่ 1 เหรียญชูบทองและประกาศนียบัตร
- รางวัลที่ 2 เหรียญชูบเงินและประกาศนียบัตร
- รางวัลที่ 3 เหรียญชูบทองแดงและประกาศนียบัตร
- รางวัลนักกีฬาดีเด่น 1 รางวัล
- รางวัลผู้ฝึกสอนดีเด่น 1 รางวัล

18. กำหนดการแข่งขัน

การแข่งขันกีฬาฟิสิกเกอร์สเกิดขึ้นในกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 39 (พ.ศ. 2567) ณ จังหวัดราชบุรี
ฟิสิกเกอร์สเกิดขึ้น วันที่ 28-29 มีนาคม 2567
สปีดเกิดขึ้นระยะสั้น วันที่ 29 มีนาคม 2567
